

# 教授内容の概要

授業のタイトル		授業の種類	授業担当者	
プログラミング言語 I		演習	平野正喜	
授業のコマ数	単位数	配当学年・時期	必修・選択	
24コマ	4単位	1年前期	必修	
[授業の目的・ねらい]				
プログラミング言語C/C++の基礎を身につける。VisualStudioのコンソールを使用してのプログラミングを身につける。				
[授業全体の内容の概要]				
VisualStudioのコンソールを使用してC/C++の学習を行う。				
[授業修了時の達成課題(到達目標)]				
C/C++でプログラムを組むにあたり、最低限必要な知識の習得。				
[授業の日程と各回のテーマ・内容・授業方法]				
コマ	テーマ	内容	キーワード	授業形式
1	動作確認、プログラム基礎	VisualStudioの動作確認。 入出力 (printf, scanf)、整数、比較と代入、 演算子		
2	条件分岐/繰り返し	小数、キャスト、rand 条件分岐(if, switch)、繰り返し(for, while)		
3	定義、定数、列挙型	bool、define、const、enum		
4	デバッグ	ブレークポイント、ウォッチ ステップオーバー、ステップイン、ステップアウト		
5	関数①	関数、引数、戻り値 グローバル変数、ローカル変数		
6	配列①	一次元配列 前期中間試験(課題提出)		
7	配列②	二次元配列		
8	アドレスとポインタ	「&」の正体、メモリとアドレスとポインタ 普通の変数とポインタの使い方と中身の違い		
9	関数②	配列(ポインタ)を引数、戻り値に使用する関数 シャローコピー(参照)、ディープコピー、const 引数		
10	構造体	構造体、構造体の配列 オペレーター		
11	関数③	構造体を引数、戻り値に使用する関数 構造体の配列を引数、戻り値に使用する関数		
12	テスト	前期試験(課題提出)		
使用テキスト・参考文献		[単位認定の方法及び規準]		
別途提示		中間提出30%、最終提出30%、毎回提出20%、出席20%		